

VISION INTERACTIVE TOUCH uputstvo za instalaciju



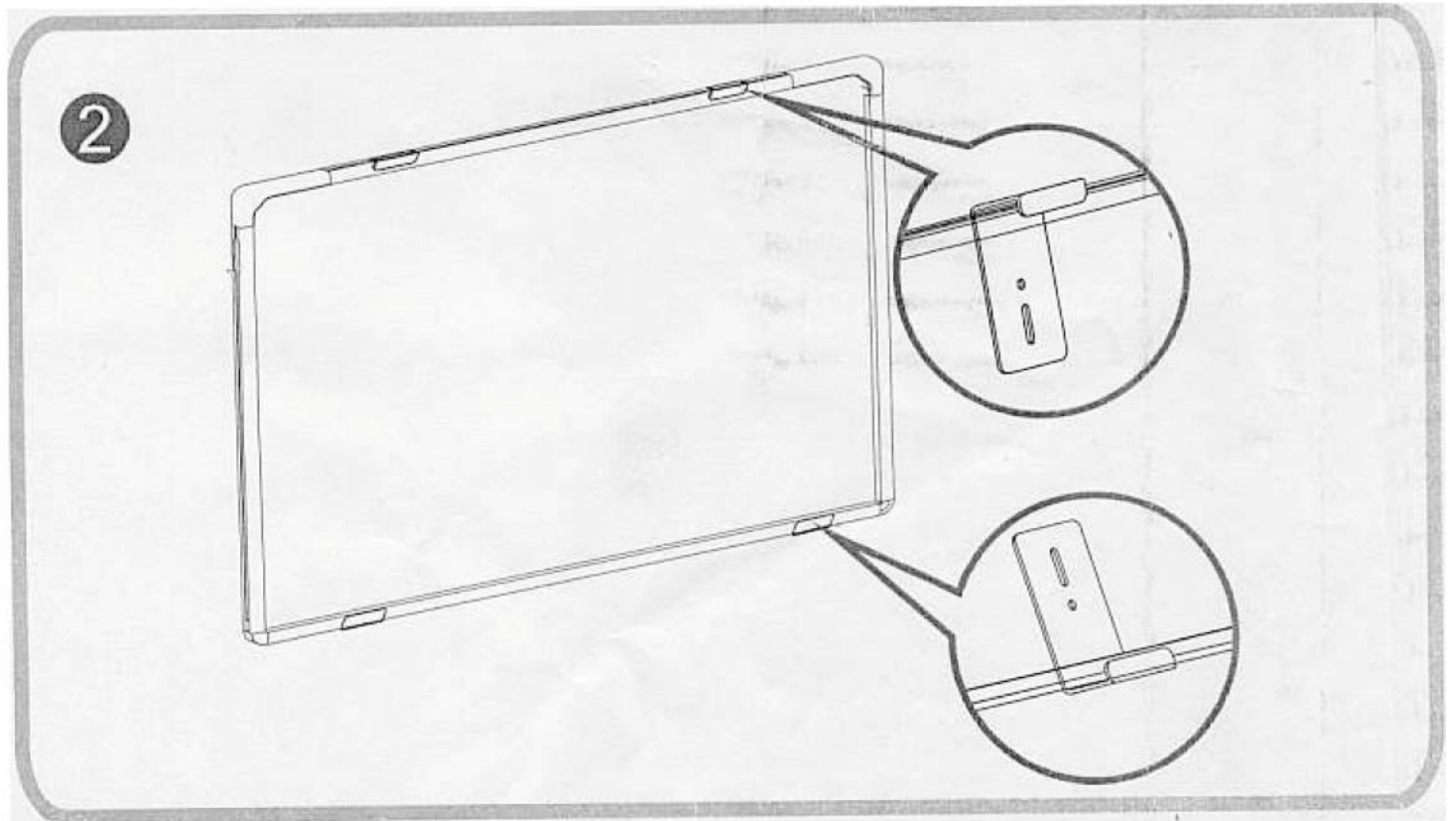
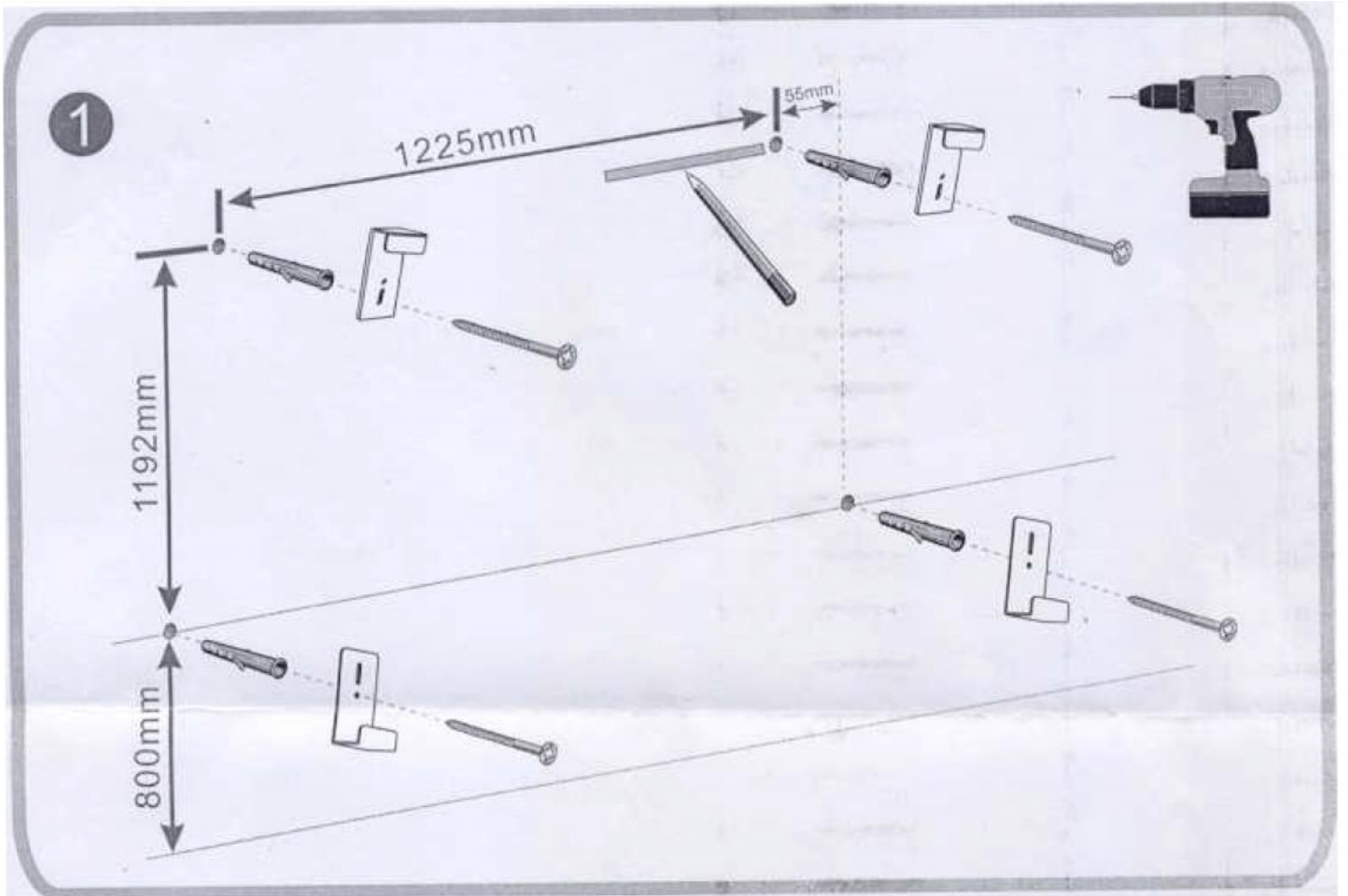
VISION INTERACTIVE TOUCH je interaktivna tabla koja radi na principu optičke tehnologije. Posедуje emitere infra crvenog laserskog snopa u gornjem levom i gornjem desnom uglu koji postavljaju polje IC snopa po površini table. Ovaj zrak se odbija od specijalnu traku koja je postavljena uz ram table na bočnim stranicama i na donjoj ivici. IC snop se odbija nazad ka izvorima gde su postavljene dve IC kamere, po jedna u svakom gornjem uglu.

Kada se prst ili bilo koji objekat približi površini table dolazi do prekida snopa, poziciju objekta registruju obe kamere i njegov tačan položaj na tabli se izračunava. Ovo je danas jedan od najzastupljenijih modela funkcionisanja interaktivnih proizvoda.

Uz pomoć navedene optičke tehnologije moguće je koristiti tablu prstom ili bilo kakvim prostim pokazivačem. Takođe, uz korišćenje računara sa odgovarajućim operativnim sistemom "dual touch" opcija je dostupna.

Pri montaži bitno je da ne dođe ni do najmanjeg krivljenja ili uvrtnanja površine table. Bilo kakvo deformisanje oblika table utiče na podešavanje izvora snopa, kamera i refleksnih traka i može uticati na performanse same table. Nosači za zid su uključeni u pakovanje VISION INTERACTIVE TOUCH table.

Uputstvo za montažu:



Interaktivna tabla funkcioniše kao HID uređaj i nisu potrebne prethodne instalacije.

Potreban je samo softver za kalibraciju koji se koristi kada prvi put postavljate tablu, menjate rezoluciju projekcije ili je došlo do pomeranja pozicije projektora u odnosu na tablu (kad god je potrebna rekalkibracija možete pokrenuti naveden alat). Nikakvi drajveri nisu potrebni za komunikaciju table i računara. Tabla se povezuje na računar putem USB porta.

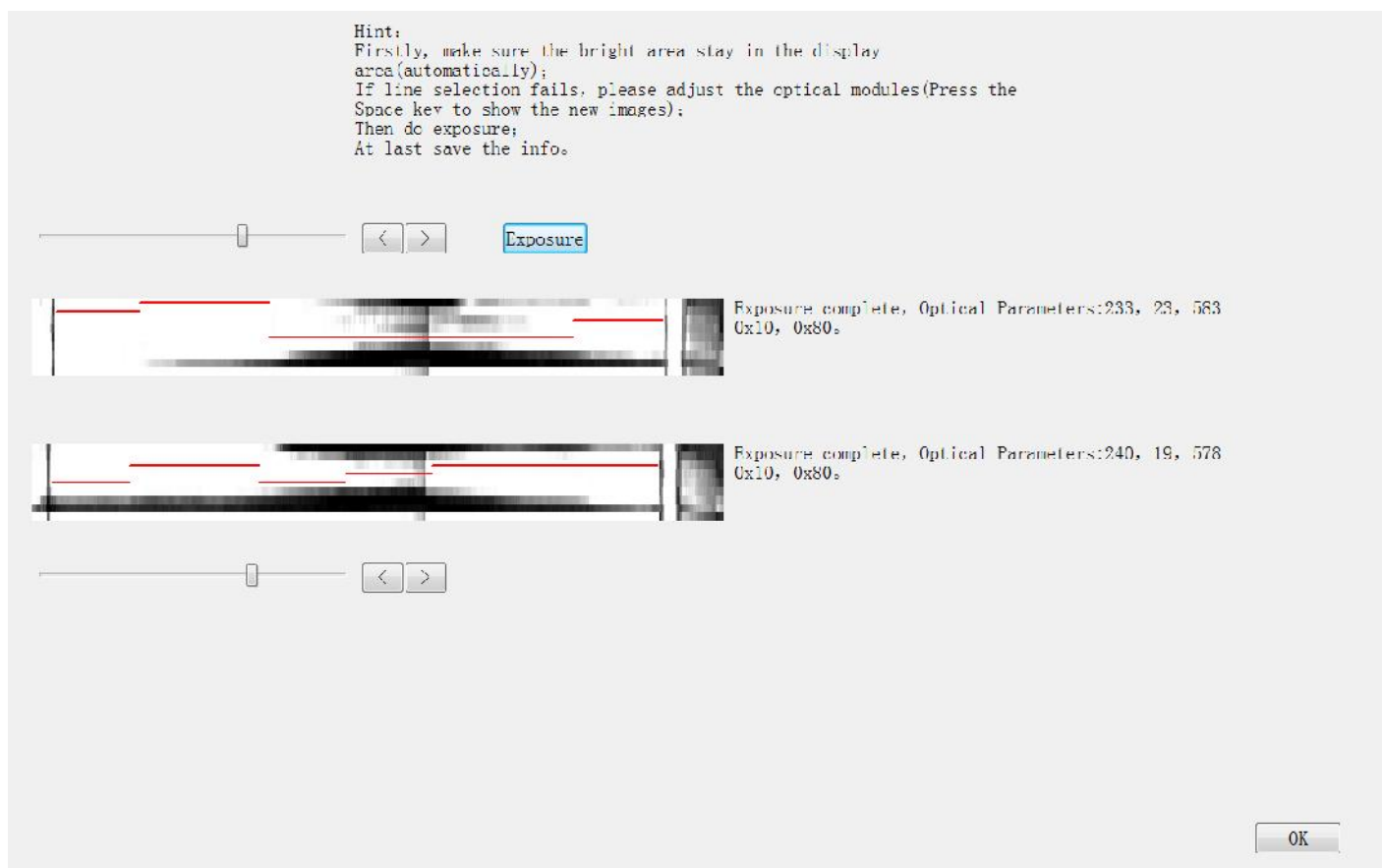
Povežite tablu i projektor na računar, postavite projekciju na površinu table tako da slika radne površine ne izlazi iz okvira definisanih crnim uglovima (projekcija ne bi trebalo da pada na refleksnu površinu).

Pokrenite alat za kalibraciju.

Alat za kalibraciju (softver) poseduje dve funkcije za podešavanje table. Prva funkcija koju je potrebno pokrenuti je "LEVELING", koja služi za proveru i podešavanje kamera u uglovima table. Pokretanjem ovog procesa dobijate prikaz površine u dva prozora iz pozicije kamera. Ovaj prikaz je u realnom vremenu i vidite svaku promenu na tabli. Slika treba da bude slična na obe kamere (raspored belih i crnih površina), i crvena linija da bude postavljena celom dužinom oba prozora (može da bude izlomljena).

Kada se otvori pregled kao na slici dole potrebno je pokrenuti opciju "EXPOSURE" koja će automatski prilagoditi osetljivost kamera stanju u prostoriji. Slika predstavlja prikaz potpuno funkcionalnih senzora.

Ako je slika sa neke od kamera potpuno crna ta kamera je neispravna. Slika se osvežava svakih nekoliko sekundi.



Druga funkcija koju koristimo iz Alata za kalibraciju je sama funkcija "CALIBRATION". Pokretanjem ove opcije dobijamo ekran sa krstićima. Jednostavno što preciznije dodirnite centar krstića dok se ne ugasi dodirnuti i pojavi sledeći. Ponovite proces sa svim krstićima i kompletirajte kalibraciju. U ovom trenutku tabla je potpuno funkcionalna i alat za kalibraciju možemo zatvoriti.

VISION INTERACTIVE TOUCH tabla je spremna za rad.